

Na temelju čl. 54. Zakona o igrama na sreću (NN 87/09, 35/13, 158/13, 41/14, 143/14), čl. 44. Pravilnika o prostornim i tehničkim uvjetima za priređivanje igara na sreću u casinima, na automatima i uplatnim mjestima kladionica (NN 38/10, 130/10, 69/11, 15/12, 151/14) i Pravilnika o priređivanju igara klađenja na daljinu (NN 8/10, 63/10, 22/15) trgovačko društvo "INTERIGRE" d.o.o. Zagreb, Karlovačka cesta 36b, OIB: 57930981912 koje zastupaju direktor Samed Hadžiaganović i prokurist Zdravko Marić dana 15.02.2018. godine donijelo je

PRAVILA IGRE NA SREĆU KLAĐENJE

OPĆE ODREDBE

UVJETI SUDJELOVANJA U KLAĐENJU

Članak 1.

1.1.

Ovim pravilima (dalje: Pravila) uređuju se uvjeti za priređivanje posebne igre na sreću klađenje (dalje: klađenje) koju priređuje sportska kladionica "INTERIGRE" d.o.o. Zagreb, Karlovačka cesta 36b, OIB: 57930981912 (dalje: priređivač).

Članak 2.

2.1.

Klađenje je igra na sreću u kojoj igrač pogađa unaprijed neizvjestan i nepoznat rezultat različitih događaja predloženih od priređivača:

- klađenje na rezultate pojedinačnih ili skupnih sportskih natjecanja
- klađenje na loto
- klađenje na uspjeh plesnih, pjevačkih, glazbenih i sličnih natjecanja
- ostala klađenja

Nije dopušteno klađenje koje je u suprotnosti s pozitivnim zakonskim propisima i općim moralnim načelima (po članku 48. Zakona o igrama na sreću).

2.2.

Dobitak u igri klađenja izračunava se umnoškom tečajeva događaja koje je igrač odabrao na listiću i iznosa uplate umanjenog za iznos manipulativnih troškova, pod uvjetom da je točno pogođen ishod odigranih događaja. Tečaj je omjer u kojem se zaprima oklada.

2.3.

Okolnost koja odlučuje o dobitku ili gubitku ne smije biti nikome poznata unaprijed i mora biti takve naravi da na nju ne mogu utjecati ni priređivač ni igrač.

2.4.

Uplate za klađenje se primaju na teritoriju Republike Hrvatske u poslovnica priređivača, putem terminala za klađenje i putem klađenja na daljinu (internet i mobilno klađenje) temeljem suglasnosti Ministarstva financija Republike Hrvatske.

2.5.

Klađenje je igra koja se trajno priređuje.

Članak 3.

3.1.

Ova Pravila su isključiva zakonska i pravna osnova za sudjelovanje u klađenju, te predstavljaju opće uvjete priređivača, temeljem kojih igrač i priređivač sklapaju ugovor.

3.2.

Ugovor iz članka 3.1. zaključuje se između priređivača i igrača na osnovi prihvata ponude, sadržane u ovim Pravilima, po slobodno izraženoj volji sudionika činom uplate listića za klađenje.

Sudjelovanje u igri (klađenju) podrazumijeva da je igrač prihvatio Pravila igre, stoga nepoznavanje odredbi ili njihovo subjektivno tumačenje neće se uzeti u obzir u slučaju spora.

3.3.

Igrač uplatom listića prihvaća sve odredbe sadržane u ovim Pravilima. Pri odlučivanju o eventualnim sporovima ugovorne strane se ne mogu pozivati na nepoznavanje odredbi ovih Pravila.

3.4.

Ova Pravila nalaze se na svim uplatnim mjestima priređivača, a dostupna su i na terminalima za klađenje i Internet stranicama priređivača.

Članak 4.

4.1.

Sudionici klađenja su priređivač i igrač, koji su sklopili ugovor na način opisan u čl. 3. Pravila.

4.2.

Kako bi stekao pravo na isplatu igrač mora posjedovati potvrdu o uplaćenom iznosu (dalje u tekstu „listić“) koje je u svojem sadržaju identična potvrdi o uplaćenom iznosu u računalnom sustavu priređivača. Potvrda može biti u papirnatom ili digitalnom obliku.

4.3.

Svi podaci o okladi, prije ispisa samog listića za klađenje, zapisuju se na magnetni medij priređivača.

4.4.

Klađenje je dopušteno samo poslovno sposobnim fizičkim osobama s navršениh 18 godina. U tu svrhu priređivač može zatražiti od igrača važeću osobnu ispravu.

Članak 5.

5.1.

Zaposlenicima priređivača, neovisno o radnom mjestu i mjestu rada zabranjeno je sudjelovanje u svim oblicima igara na sreću.

Članak 6.

6.1.

Priređivač javno objavljuje ponudu za klađenje, temeljem koje se zaprimaju oklade. Svaki događaj u ponudu za klađenje ima određeni tečaj koji samostalno određuje priređivač.

6.2.

Da bi oklada bila važeća, ponuda mora biti javno objavljena prije zaprimanja oklade.

6.3.

Visinu tečaja samostalno određuje priređivač, pri čemu uzima u obzir sve relevantne podatke o događaju.

6.4.

Ponuda za klađenje sadrži sljedeće podatke:

- broj događaja
- datum i vrijeme početka događaja
- imena/nazive sudionika
- naziv lige ili vrste natjecanja
- tečaj za svaki tip događaja
- eventualna ograničenja u mogućnostima klađenja

6.5.

Ponudu za klađenje priređivač objavljuje u listi za klađenje koja je informativnog karaktera. Priređivač kao pomoć igračima može uz svaku pojedinu ponudu dodati još informacija gdje ne odgovara za točnost navedenih podataka.

6.6.

Svi datumi, vremena i tečajevi koje objavi priređivač, mogu se u trenutku primanja oklada promijeniti

6.7.

Ako iz bilo koji tehničkih ili drugih razloga ne postoji mogućnost prikazivanja punih podataka o nekom događaju, priređivač može u takvom slučaju navesti kratice iz kojih je vidljivo o kojim se sudionicima radi.

6.8.

Priređivač može svakodobno, bez prethodne najave odrediti početak i prestanak zaprimanja oklada prema vlastitom nahođenju, bez navođenja razloga.

6.9.

Svaka promjena u klađenju ili ukidanje klađenja moguća je samo uz pristanak priređivača.

6.10.

Ovlaštena osoba priređivača ima pravo zaustaviti zaprimanje svih oklada u slučaju bilo kakvih nepravilnosti u procesu klađenja.

6.11.

Oklada se zaprima na način da igrač navede broj događaja na koji se kladi, tip i ulog/uplatu.

6.12.

Nakon uplate igrač će dobiti potvrdu o zaključenju oklade.

Potvrda o zaključenju oklade (listić i e-potvrda) najmanje sadrži:

- skraćeno ime tvrtke priređivača,
- podatke o poslovnici ili podatke o terminalu za klađenje,
- datum i vrijeme (sat i minutu) kada je uplata izvršena,
- serijski broj listića,
- broj događaja, tip i tečaj za svaki događaj,
- iznos uplate umanjen za manipulativni trošak za provođenje klađenja
- eventualni dobitak u slučaju pogođenih rezultata

Svi se podaci prije ispisa upisuju i pohranjuju se u računalni sustav priređivača, a po potrebi i na drugi prikladan način.

6.13.

Ukoliko igrač nakon zaključenja oklade utvrdi pogrešku na listiću, mora odmah, a najkasnije u roku od 5 minuta o krivim podacima upozoriti djelatnika koji je okladu zaprimio i zatražiti ispravak. Kao relevantno vrijeme uzima se vrijeme naznačeno na listiću. Kasnije reklamacije priređivač neće uzimati u obzir. Odredbe ovog članka neće se primjenjivati kod klađenja uživo.

Kod klađenja na daljinu ne postoji mogućnost poništavanja oklade nakon zaključenja.

6.14.

Za okladu koja je nevažeća obračunava se tečaj 1.00.

Članak 7.

7.1.

Priređivač za pojedine događaje nudi različite mogućnosti klađenja:

7.1.1.

Klađenje na pojedine događaja ili dijelove događaja (poluvremena, trećine, četvrtine i sl.):

tip 1 - pobjeda natjecatelja ili tima koji je prvi naveden

tip X - neodlučen ishod

tip 2 - pobjeda natjecatelja ili tima koja je drugi naveden

7.1.2.

Klađenje na dvostruke tipove pojedinih događaja (tip 1X, tip X2, tip 12):

tip 1X - događaj završi pobjedom natjecatelja ili tima koja je prvi naveden ili neriješenim rezultatom

tip X2 - događaj završi pobjedom natjecatelja ili tima koja je drugi naveden ili neriješenim rezultatom

tip 12 - događaj završi pobjedom natjecatelja ili tima

7.1.3.

Klađenje na pojedine događaje sa 2 moguća rezultata (tip 1 ili tip 2).

7.1.4.

Klađenje na točan rezultat događaja.

7.1.5.

Klađenje na poredak u nekom događaju ili konačni poredak na turniru ili natjecanju.

7.1.6.

Klađenje na poluvrijeme/kraj nekog događaja.

7.1.7.

Klađenje na utakmicu bez neriješenog, ponuda u kojoj se može kladiti na pobjedu natjecatelja/tima u regularnom vremenu. U slučaju neriješenog rezultata u regularnom dijelu utakmice obračunava se tečaj 1.00.

7.1.8.

Klađenje na hendikep, pobjeda natjecatelja ili tima uz unaprijed određenu razliku. Određeni hendikep dodaje se rezultatu.

7.1.9.

Klađenje na azijski hendikep, posebna vrsta hendikepa gdje su moguća samo dva tipa. Ponuda se može odnositi na cijeli, četvrtinski i polovinski azijski hendikep.

- AZIJSKI HENDIKEP 0 je hendikep gdje se prednost ne daje niti jednom sudioniku. Oklada je dobitna ukoliko pobijedi jedan od sudionika. U slučaju neriješenog rezultata (0:0,1:1,...) obračunava se tečaj 1.00.

REZULTAT	OKLADA NA 1.TIM	OKLADA NA 2.TIM
0:0	tečaj 1.00	tečaj 1.00
1:0	pogodak	promašaj
0:1	promašaj	pogodak
2:0	pogodak	promašaj
0:2	promašaj	pogodak
1:1,2:2, ...	tečaj 1.00	tečaj 1.00

- AZIJSKI HENDIKEP -1 je hendikep gdje se favoritu daje prednost od 1 gola razlike. Oklada je dobitna ako favorit pobijedi s 2 i više golova razlike. U slučaju pobjede s 1 golom razlike obračunava se tečaj 1.00.

REZULTAT	OKLADA NA FAVORITA	OKLADA PROTIV FAVORITA
0:0	promašaj	pogodak
1:0	tečaj 1.00	tečaj 1.00
0:1	promašaj	pogodak
2:0	pogodak	promašaj
0:2	promašaj	pogodak
1:1,2:2,...	promašaj	pogodak

- AZIJSKI HENDIKEP -0.25. Oklada je dobitna ukoliko pobijedi favorit. U slučaju neriješenog rezultata (0:0,1:1,...) gubi se pola uloga ako je oklada bila na favorita (računa se tečaj 0.5). Ako je oklada bila protiv favorita tada se dobiva pola uloga, a druga polovica se ulaže u tip (umanjeni tečaj = $1 + ((\text{odigrani tečaj} - 1)/2)$).

REZULTAT	OKLADA NA FAVORITA	OKLADA PROTIV FAVORITA
0:0	gubi se pola uloga, a pola uloga se vraća	pola uloga se vraća, a pola uloga stvara profit
1:0	pogodak	promašaj
0:1	promašaj	pogodak
2:0	pogodak	promašaj
0:2	promašaj	pogodak
1:1,2:2,...	gubi se pola uloga, a pola uloga se vraća	pola uloga se vraća, a pola uloga stvara profit

- AZIJSKI HENDIKEP -0.50. Oklada je dobitna ukoliko pobijedi favorit. U slučaju neriješenog rezultata (0:0,1:1,...) oklada je gubitna ako je bila na favorita.

REZULTAT	OKLADA NA FAVORITA	OKLADA PROTIV FAVORITA
0:0	promašaj	pogodak
1:0	pogodak	promašaj
0:1	promašaj	pogodak
2:0	pogodak	promašaj
0:2	promašaj	pogodak
1:1,2:2,...	promašaj	pogodak

- AZIJSKI HENDIKEP -0.75. Oklada je dobitna ako favorit pobijedi s 2 i više golova razlike. Ako je oklada bila na favorita i favorit pobijedi s jednim golom razlike tada se dobiva pola uloga, a druga polovica se ulaže u tip (umanjeni tečaj = $1 + ((\text{odigrani tečaj} - 1)/2)$). Ako je oklada bila protiv favorita i favorit pobijedi s jednim golom razlike tada gubi pola uloga (računa se tečaj 0.5).

REZULTAT	OKLADA NA FAVORITA	OKLADA PROTIV FAVORITA
0:0	promašaj	pogodak
1:0	pola uloga stvara profit, a pola uloga se vraća	gubi se pola uloga, a pola uloga se vraća
0:1	promašaj	pogodak
2:0	pogodak	promašaj
0:2	promašaj	pogodak
1:1,2:2,...	promašaj	pogodak

7.1.10.

Klađenje na azijski zbroj golova , ponuda u kojoj se igrač kladi da li će ukupan zbroj postignutih golova biti veći ili manji od postavljene granice, s tim što ta granica ne mora biti određena na pola decimale, već može biti cijeli broj ili četvrtina broja. Obračunava se na isti način kao azijski hendikep.

7.1.11.

Klađenje na zbroj golova, ponuda u kojoj se igrač kladi na ukupan zbroj golova u okviru određenih raspona.

7.1.12.

Klađenje na točan broj golova, ponuda u kojoj se igrač kladi na ukupan broj golova.

7.1.13.

Posebne vrste oklada i ostale oklade prema odluci priređivača.

Članak 8.

VRSTE KLAĐENJA

8.1.

Pojedinačno klađenje je klađenje na rezultat jednog odabranog događaja ili izvedenice tog događaja navedenog u ponudi priređivača, a sve prema odredbama ovih pravila i ponude priređivača. Igrač ostvaruje dobitak ako pogodi dobitni tip odabranog događaja.

8.2.

Kombinirano klađenje je klađenje na rezultat dva i više odabranih događaja ili izvedenica događaja navedenog u ponudi priređivača, a sve prema odredbama ovih pravila i ponude priređivača. Za dobitak u kombiniranom klađenju neophodno je da nijedan rezultat ne bude gubitan. Da bi se ostvario dobitak trebaju se pogoditi svi događaji uključeni u kombinirano klađenje.

8.3.

Sistemska klađenje je klađenje na različite kombinacije događaja ili izvedenica različitih događaja, navedenih u ponudi priređivača i prema odredbama ovih pravila. Igrač ostvaruje dobitak čak i ako nisu pogodeni svi događaji na listiću. Kombinacije pojedinih oklada u sistemskom klađenju računa program priređivača iz zadanog broja događaja i to matematičkim kombinacijama. Fiksni događaji ulaze u sve kombinacije, te da bi listić mogao biti dobitan, moraju biti pogodeni svi fiksni događaji.

8.4.

Nije moguće na istom listiću kombinirati oklade na događaje, dijelove događaja ili njihove izvedenice koje su povezane (npr. događaj Real - Barcelona se ne može kombinirati s drugim izvedenicama tog sportskog događaja: 1. poluvrijeme, 2. poluvrijeme, hendikep, zbroj golova, oba tima daju gol i sl.), uz iznimku odobrenu od priređivača.

8.5.

Maksimalni broj događaja u svakoj vrsti klađenja određuje priređivač.

Članak 9.

9.1.

Minimalnu uplatu određuje priređivač neovisno o vrsti oklade i vrsti klađenja.

9.2.

Maksimalni dobitak po jednom listiću kod klađenja na sportske događaje iznosi 1.000.000,00 kuna.

Maksimalni dobitak po jednom listiću kod klađenja na loto iznosi 1.000.000,00 kuna.

Maksimalni dobitak po jednom listiću kod klađenja na virtualne igre iznosi 100.000,00 kuna.

Maksimalni dobitak po jednom listiću kod klađenja na uživo iznosi 100.000,00 kuna.

9.3.

Promjena i ograničenje eventualnog uloga i dobitka je u nadležnosti priređivača.

9.4.

Manipulativni troškovi nisu uračunati u izračunavanje eventualnog dobitka.

9.5.

Kod svake uplate priređivač naplaćuje manipulativni trošak u visini iznosa navedenog na listiću.

9.6.

Promjena visine ili ukidanje naplate manipulativnog troška je u nadležnosti priređivača.

Članak 10.

ISPLATA DOBITAKA

10.1.

Pravo na isplatu dobitka igrač ostvaruje predajom dobitnog listića u bilo kojoj poslovnici priređivača ili na drugom mjestu određenom od strane priređivača. Priređivač se posebno obvezuje isplatiti dobitke najkasnije u roku od 15 dana od objave službenih rezultata. Pravo na isplatu dobitaka zastarijeva istekom roka od 60 dana od trenutka kada je listić postao dobitan.

10.2.

Isplata dobitka vrši se isključivo nakon predaje dobitnog neoštećenog listića. Na listiću ne smije biti nikakvih naknadnih izmjena. U slučaju oštećenja listića eventualno pravo na isplatu igrač ima nakon rješenja komisije priređivača.

10.3.

Dobitak se može isplatiti samo jednom i to donositelju listića.

10.4.

Kada igrač ostvaruje svoje pravo na isplatu dobitka, dužan je na zahtjev priređivača predložiti svoju osobnu iskaznicu. Ukoliko to ne učini, priređivač ima pravo zadržati isplatu dobitka sve dok se ne ispuni taj uvjet.

10.5.

Dobici ostvareni na terminalu za klađenje se mogu isplatiti unosom serijskog broja listića na tom terminalu, poslovnici priređivača ili na način da su zaposlenici ili suradnici priređivača dužni igraču putem terminala potvrditi regularnost dobitka i autorizirati isplatu, nakon čega mu terminal izdaje potvrdu za isplatu. Dobitni listić nakon isplate nije potrebno čuvati nego se sve zapisuje na magnetski medij priređivača. Jednom isplaćeni dobitni listić više se ne može isplatiti, a igrač je dužan čuvati tajnost serijskog broja svog dobitnog listića od drugih osoba.

10.6.

Priređivač može, prema vlastitoj slobodnoj odluci i procjeni, odrediti da će isplatu igračevog dobitka izvršiti na bankovni račun igrača. Igrač je dužan priređivača pisanim putem obavijestiti o broju svog bankovnog računa ako ga priređivač to zatraži.

Članak 11.

11.1.

Uplatom listića podrazumijeva se da igrač daje suglasnost da priređivač u medijima javno objavi njegov listić, bez navođenja njegovog identiteta.

11.2.

Priređivač se obvezuje čuvati osobne podatke o igračima i njihovim korisničkim računima isključivo u svrhu sudjelovanja igrača u igrama na sreću priređivača. Priređivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati s istima sukladno odredbama važećih zakonskih propisa te ovim Općim pravilima.

11.3.

U slučaju sumnje na krivotvorenje listića priređivač zadržava pravo ne isplatiti dobitak do okončanja postupka pred nadležnim tijelima Republike Hrvatske.

Članak 12.

OPĆA PRAVILA KLAĐENJA

12.1.

Posebna pravila klađenja po sportu imaju prednost nad općim pravilima klađenja.

12.2.

Rezultat je važeći ako je postignut unutar regularnog vremena trajanja natjecanja koje je određeno pravilima konkretnog natjecanja. U regularno vrijeme igre pripada i eventualna sudačka nadoknada. Iznimno, regularno vrijeme trajanja natjecanja može biti i skraćeno ako zadovoljava kriterije zadane od službenih tijela organizatora natjecanja.

Eventualni produžeci ili jedanaesteraci se ne uzimaju u obzir. Iznimke za to su objavljene sa strane priređivača ili u posebnim pravilima za neke sportove.

12.3.

U svrhu klađenja se gleda samo konačni rezultat na kraju događaja koji je potvrdio glavni sudac na igralištu kao službeni rezultat za obradu oklade. Sve naknadne službene promjene rezultata (diskvalifikacija igrača/ekipe, oduzimanje bodova, i sl.) se ne uzimaju u obzir.

12.4.

Ako događaj za klađenje iz bilo kojeg razloga ne počne po rasporedu ili je prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo unutar 48 sati (po lokalnom vremenu mjesta odigravanja događaja), oklade će biti nevažeće.

Iznimno u slučaju specifičnih natjecanja (Olimpijske igre, svjetska prvenstva i sl.) i za sportove turnirskog karaktera (tenis, stolni tenis, snooker i sl.) gdje je izvjesno da će se događaj održati u bilo kojem trenutku natjecanja, ne vrijedi prethodno pravilo već se čeka završetak natjecanja i događaj se uzima u obzir. Ako se događaj ne održi do završetka natjecanja, oklada je nevažeća.

Sve oklade u ponudi koje su bile već odlučene prije prekida (npr. zbroj golova, oba tima daju gol, itd.) bit će normalno obrađene u skladu s rezultatima koji se tiču oklada. Ovo pravilo se odnosi i na sve oklade koje uključuju klađenje na igrače, statistiku ekipa ili statistiku utakmice (broj golova, broj koševa, broj asistencija, broj skokova, ...)

12.5.

Ako događaj za klađenje iz bilo kojeg razloga završi bez službenog rezultata i nije ponovno počeo unutar 48 sati, sve oklade zavisne od tog rezultata bit će nevažeće.

12.6.

Sve oklade na događaje koje su bile pogrešno navedene u listi za klađenje bit će nevažeće. To nije slučaj ako se neka od ekipa odluči odreći prednosti domaćeg terena, ako je teren domaćina neupotrebljiv ili ako je događaj prenesen na neutralni teren.

12.7.

U slučaju da su oklade na listiću za sve događaje nevažeće, sudionik ima pravo na povrat uplaćenog iznosa (iznos uloga s manipulativnim troškom).

12.8.

Oklade koje su nevažeće isključene su iz svih promocija.

12.9.

Priredivač ima pravo na promjenu tečaja. Međutim, u trenutku kada je oklada uplaćena, tečaj je obvezan za sudionika i priredivača bez obzira na naknadnu promjenu, osim ako je oklada nevažeća.

12.10.

Priredivač ima pravo prije početka utakmice poništiti okladu (obračunati tečaj 1,00) ako ima indicija da se radi o okladi koja je povezana s mogućim namještanjem rezultata.

12.11.

U slučaju da priredivač primi uplatu nakon početka ili završetka pojedinog događaja, oklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

12.12.

U slučaju bilo kakve pogreške pri ispisu tečajeve ili bilo kojih drugih detalja ponude u poslovnici, na listiću ili očite pogreške pri unosu podataka u računalo priredivača temeljem kojih je zaključena oklada, priredivač ima pravo poništiti takve oklade (obračunava se tečaj 1,00) ili prema vlastitoj odluci može isplatiti takve oklade po ispravnom tečaju. Priredivač zadržava ovo pravo i u slučaju da je događaj koji je bio predmet oklade završio.

Očitom pogreškom smatraju se pogotovo, ali ne isključivo ovi slučajevi:

- kada tečaj na određeni događaj značajno odstupa od prosjeka na domaćem ili stranom kladioničkom tržištu
- kada je zadani hendikep ili granica izvan uobičajenih ili mogućih vrijednosti za tu ponudu
- kada se uplatom na sve ishode događaja postiže siguran dobitak

12.13.

U slučaju kada su podaci informativnog karaktera (npr. vrsta podloge u tenisu, rezultat prve utakmice i sl.) koji služe kao pomoć igračima netočni, oklade se uzimaju u obzir.

12.14.

Mala pogreška u oznaci ekipe ili pojedinaca ili eventualnog mjesta održavanja događaja, ako ne zadire u bit oklade i ne utječe na važeći rezultat, oklada je važeća. Oklada je nevažeća, ako bi takva pogreška mijenjala njezinu bit (npr: Manchester Utd. - Manchester City).

12.15.

Sudačka nadoknada vremena ili skraćenje utakmice, koje je u skladu s pravilima igre, skraćeno vrijeme igre u nogometu za mlađe uzraste (U19, U18, U17 itd.), zamjena isključenog igrača u prijateljskim utakmicama i slične uobičajene promjene pravila u pojedinim specifičnim slučajevima ne smatraju se značajnim odstupanjem od uobičajenih pravila te će se oklade uzeti u obzir.

12.16.

Kod klađenja na plasman, pobjednika i sl., u slučaju da dva ili više sudionika ostvare isti rezultat (isto vrijeme, jednak broj golova, i sl.), odnosno plasiraju se na isto mjesto, primjenjuje se pravilo "MRTVE UTRKE". Tada se konačni tečaj računa na sljedeći način; $T = (\text{Tečaj na pobjednika} - 1)/N + 1$, N je broj pobjednika. Priređivač zadržava pravo na isplatu takvih oklada po pravilima "MRTVE UTRKE" ili prema vlastitoj prosudbi na isplatu takvih oklada po odigranom tečaju.

12.17.

Ako se događaj ne održi, oklada je nevažeća.

12.18.

Ako se oklada zaključi na pojedine osobe i timove, a oni u događaju ne sudjeluju, oklada je nevažeća.

12.19.

Ako se događaj odigra na terenu ekipe navedene kao gost, osim ako se teren koristi kao domaćinski za obje ekipe, oklada je nevažeća.

Ovo pravilo se ne odnosi na natjecanja na neutralnom terenu (razni turniri, svjetska, europska prvenstva, skijaški kupovi i sl.). Smatra se da svi sudionici takvih natjecanja igraju na neutralnom terenu bez obzira jesu li iz države organizatora takvog natjecanja. Odigravanje na neutralnom terenu ne utječe na regularnost oklade, bez obzira je li to bilo navedeno u ponudi.

12.20.

Ako je u trenutku zaključenja oklade ishod (dobitni tip) već bio poznat, oklada je nevažeća.

12.21.

Kod dugoročnih oklada (klađenja na ukupnog pobjednika, konačni plasman) stvarni rezultat se temelji na posljednjom događaju (npr. zadnja utakmica ili zadnji dan igranja) u ponoć (po lokalnom vremenu događaja). Promijene rezultata napravljene poslije, bez obzira na razlog, nemaju utjecaja na obradu oklade.

12.22.

Kod dugoročnih oklada (klađenja na ukupnog pobjednika, konačni plasman) oklade se uzimaju u obzir i ako nisu navedeni svi sudionici iz navedenog natjecanja.

Članak 13.

POSEBNE ODREDBE ZA POJEDINE SPORTOVE

13.1. NOGOMET

13.1.1.

Rezultat je važeći ako je postignut unutar regularnog vremena trajanja natjecanja koje je određeno pravilima konkretnog natjecanja. U regularno vrijeme igre pripada i eventualna sudačka nadoknada. Eventualni produžeci ili jedanaesteraci se ne uzimaju u obzir. Iznimke za to su objavljene sa strane priređivača.

13.1.2.

Ako se utakmica igra na neutralnom terenu, ekipa navedena na lijevo je domaćin, a ekipa navedena na desno gostujuća ekipa.

13.1.3.

Prilikom utvrđivanja rezultata oklade na žute i crvene kartone uzimaju se u obzir svi kartoni koji su evidentirani u službenom izvješću s utakmice u regularnom vremenu uključujući eventualnu sudačku nadoknadu. (Računaju se igrači i osoblje na klupi, ali se ne računaju kartoni u tunelu i svlačionici). Iznimke za to su objavljene sa strane priređivača.

Prilikom utvrđivanja rezultata oklade na kornere uzimaju se u obzir svi korneri koji su evidentirani u službenom izvješću s utakmice u regularnom vremenu uključujući eventualnu sudačku nadoknadu. Iznimke za to su objavljene sa strane priređivača.

13.1.4.

Oklade koje se tiču broja kartona i bodova po kartonima izračunavaju se na sljedeći način:

- Žuti karton = 1 karton = 10 bodova
- Crveni karton = 2 kartona = 25 bodova
- Žuti + drugi žuti karton koji rezultira crvenim kartonom = 3 kartona = 35 bodova
- Žuti + izravni crveni karton = 3 kartona = 35 bodova

13.1.5.

Oklada na igrača je nevažeća ukoliko nije sudjelovao u utakmici ili je ušao kao rezerva. Iznimke za to su objavljene sa strane priređivača.

13.1.6.

Za oklade na igrača ili statistiku utakmice (broj golova , broj asistencija, broj udaraca u gol, ...) računa se regularno vrijeme , osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

13.1.7.

Kod oklade igrač daje gol, autogol se ne uzima u obzir.

13.1.8.

Oklada na igrača koji postiže prvi gol je nevažeća ukoliko igrač ne sudjeluje u utakmici ili je ušao u igru nakon postignutog prvog gola. Za tu okladu računa se regularno vrijeme , osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

13.2. HOKEJ NA LEDU

13.2.1.

Rezultat je važeći ako je postignut unutar regularnog vremena trajanja natjecanja. Izraz "regularno vrijeme" se odnosi na utakmicu u trajanju od 60 minuta (3x20min), ne na moguće produžetke ili kaznene udarce.

Produžeci (ili produžetak) uvijek uključuje i kaznene udarce.

Ukoliko i nakon produžetka rezultat ostane neriješen, jedan gol će biti dodan na ishod produžetka tima koji pobijedi u izvođenju penala, čime će biti postavljen konačan rezultat.

13.2.2.

Za oklade na igrača ili statistiku utakmice računa se regularno vrijeme , osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

13.3. KOŠARKA, RUKOMET, ODBOJKA, VATERPOLO

13.3.1.

Rezultat je važeći ako je postignut unutar regularnog vremena trajanja natjecanja koje je određeno pravilima konkretnog natjecanja, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

13.3.2.

Za oklade na igrača ili statistiku košarkaške utakmice (broj koševa, broj asistencija, ...) u obzir se uzimaju i eventualni produžeci, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

Za oklade na igrača ili statistiku rukometa ili vaterpola (broj golova, broj asistencija, ...) računa se regularno vrijeme , osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

13.4. TENIS

13.4.1.

Ako je meč otkazan prije početka ili prekinut zbog odustajanja jednog od natjecatelja (povreda, predaja, diskvalifikacija,...) iz bilo kojeg razloga, oklada ostaje važeća sve dok se meč ne odigra.

Ako se meč ne odigra do završetka turnira, oklada je nevažeća.

13.4.2.

Kod oklada na hendikep u slučaju prekida zbog odustajanja jednog od natjecatelja (povreda, predaja, diskvalifikacija...) nakon početka meča oklada je nevažeća, osim ako se ishod oklade na hendikep ne bi promijenio samim završetkom meča.

13.4.3.

Ako je meč prekinut zbog odustajanja jednog od natjecatelja (povreda, predaja, diskvalifikacija,...) i nije odigran do kraja, tada u ponudi na ukupan zbroj gemova oklada vrijedi ako je ukupan zbroj postignutih gemova do prekida veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj postignutih gemova manji ili jednak zadanom, do vremena prekida meča, oklada je nevažeća.

13.4.4.

Ako se teniski meč igra tako da se u slučaju rezultata 1:1 u setovima igra „10 point match tiebreak“ (gem koji se igra do 10 poena na dva poena razlike) taj „10 point match tiebreak“ se smatra trećim setom, a broji se kao jedan gem.

13.5. BASEBALL

13.5.1.

Rezultat događaja je konačni rezultat nakon završetka, uključujući sve dodatne inninge, osim ako priređivač ne odredi drugačije u ponudi.

13.5.2.

U pojedinim slučajevima, priređivač za konačan rezultat susreta može uzeti i neriješen rezultat, ukoliko je to konačan ishod prema pravilima natjecanja (primjer: u MLB predsezoni, moguć je neriješen rezultat kao konačan). U tom slučaju, ako neodlučen ishod nije u ponudi, oklade na ishod utakmice su nevažeće.

13.5.3.

Za oklade na igrače ili statistiku utakmice računa se konačni rezultat nakon završetka, uključujući sve dodatne inninge, osim ako priređivač ne odredi drugačije u ponudi.

13.6. AMERIČKI NOGOMET

13.6.1.

Rezultat je važeći ako je postignut unutar regularnog vremena trajanja natjecanja koje je određeno pravilima konkretnog natjecanja, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

13.6.2.

Oklade koje se tiču pojedinačnih perioda u utakmici i konačni rezultat obrađuju se na temelju rezultata na kraju regularnog vremena odgovarajućeg perioda (60 minuta igre, 2 poluvremena po 30 minuta, 4 četvrtine po 15 minuta). Sve druge oklade obrađuju se na temelju konačnog rezultata uključujući produžetak.

13.6.3.

Za okladu na igrače ili statistiku utakmice u obzir se uzimaju i eventualni produžeci, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi drugačije.

13.7. ZIMSKI SPORTOVI (alpsko skijanje, skijaški skokovi, biatlon, skijaško trčanje...)

13.7.1.

Za rezultat događaja uzima se u obzir redoslijed određen prvim službenim objavljivanjem službenog tijela organizatora natjecanja, osim ako se eventualna izmjena ne odnosi na ispravak pogrešno objavljenog rezultata.

13.7.2.

Ako je natjecanje počelo i prekinuto i nije objavljen službeni rezultat istog dana (po lokalnom vremenu mjesta odigravanja događaja), oklada je nevažeća, osim u slučaju da se nastavila u roku od 48 sati od početka događaja. U tom je slučaju oklada važeća i u obzir se uzimaju igrani tečajevi .

13.7.3.

Ukoliko natjecatelj odustane prije početka natjecanja smatra se da nije sudjelovao u natjecanju i oklada je nevažeća.

13.7.4.

Smatra se da je natjecatelj sudjelovao u utrci ako je startao u prvoj vožnji, odnosno prvoj disciplini.

13.7.5.

Ako natjecatelj odustane ili bude diskvalificiran za vrijeme događaja, smatra se da je sudjelovao u događaju.

13.7.6.

Kod klađenja na pobjedu pojedinca u međusobnom duelu oklada se smatra važećom ukoliko su oba natjecatelja sudjelovala u natjecanju, a pobjednikom duela (u slučaju da oba natjecatelja završe kompletno natjecanje) se smatra natjecatelj koji je bolje plasiran u službeno objavljenim rezultatima službenog tijela organizatora natjecanja.

13.7.7.

Duel za slalom, veleslalom, kombinaciju i sva natjecanja koja imaju dvije vožnje vrijedi ako barem jedan od natjecatelja završi obje vožnje, inače je oklada nevažeća.

13.7.8.

Ako oba natjecatelja odustanu i ostanu bez službenog rezultata, oklada se smatra nevažećom.

13.7.9.

Kod duela oklada će se smatrati nevažećom u slučaju da natjecatelji, nakon završenog natjecanja, imaju identični plasman ili isti broj bodova.

13.7.10.

Ukoliko jedan od sudionika odustane za vrijeme natjecanja, pobjednikom duela se smatra onaj koji je natjecanje završio.

13.8. NATJECANJE AUTOMOBILIMA, MOTORIMA, KONJIMA, BIKIKLIMA I ČAMCIMA

13.8.1.

Za rezultat događaja uzima se u obzir redoslijed određen prvim službenim objavljivanjem službenog tijela organizatora natjecanja, osim ako se eventualna izmjena ne odnosi na ispravak pogrešno objavljenog rezultata.

13.8.2.

Ako je natjecatelj izašao na stazu radi zagrijavanja ili probnog kruga, a nije startao utrku, smatra se da nije sudjelovao u natjecanju.

13.8.3.

Ukoliko jedan od natjecatelja nije sudjelovao u natjecanju, sve oklade na tog natjecatelja su nevažeće.

13.8.4.

Ako natjecatelj odustane ili bude diskvalificiran za vrijeme događaja, smatra se da je sudjelovao u događaju.

13.8.5.

Kod klađenja na pobjedu pojedinca u međusobnom duelu oklada se smatra važećom ukoliko oba natjecatelja sudjeluju u natjecanju, a pobjednikom duela (u slučaju da oba vozača završe kompletno natjecanje) se smatra natjecatelj koji je bolje plasiran u službeno objavljenim rezultatima organizatora natjecanja.

13.8.6.

Ukoliko jedan od sudionika odustane za vrijeme natjecanja, pobjednikom duela se smatra onaj koji je natjecanje završio.

13.8.7.

Ukoliko oba vozača iz duela odustanu za vrijeme natjecanja i ostanu bez službenog rezultata, oklada se smatra nevažećom.

13.8.8.

Kod duela oklada će se smatrati nevažećom u slučaju da natjecatelji, nakon završenog natjecanja, imaju identičan plasman ili isti broj bodova.

13.8.9.

Za rezultate kvalifikacija u F1 uzimaju se u obzir prvi službeni objavljeni rezultati (nije nužno da su isti kao i startne pozicije - POLE POSITION).

13.8.10.

Za događaj završava/ne završava utrku također se uzima u obzir službeni plasman sukladno pravilima natjecanja. (npr. u F1 to znači 90% odvoženih krugova sukladno pravilima FIA-e).

13.9. ATLETIKA**13.9.1.**

Za rezultat događaja uzima se u obzir redoslijed određen prvim službenim objavljivanjem službenog tijela organizatora natjecanja, osim ako se eventualna izmjena ne odnosi na ispravak pogrešno objavljenog rezultata.

13.9.2.

Ako događaj za klađenje iz bilo kojeg razloga ne počne po rasporedu ili je prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo unutar 48 sati, oklade će biti nevažeće.

13.9.3.

Oklada je nevažeća ako natjecatelj nije sudjelovao u finalu natjecanja.

13.9.4.

Za klađenje na duel natjecatelja se smatra da je oklada važeća ako je barem jedan od natjecatelja ušao u finalnu trku, u protivnom oklada je nevažeća.

13.9.5.

Kod klađenja na pobjedu pojedinca u međusobnom duelu ukoliko oba natjecatelja odustanu i ostanu bez službenog rezultata, oklada se smatra nevažećom.

13.9.6.

Kod duela oklada će se smatrati nevažećom u slučaju da natjecatelji, nakon završenog natjecanja, imaju identični plasman.

13.9.7.

Ukoliko jedan od sudionika odustane za vrijeme natjecanja, pobjednikom duela se smatra onaj koji je natjecanje završio.

13.10. BORILAČKI SPORTOVI**13.10.1.**

Pobjednikom događaja smatra se natjecatelj koji je nakon završetka borbe proglašen pobjednikom od strane službenog tijela organizatora natjecanja.

13.10.2.

Ako događaj za klađenje iz bilo kojeg razloga ne počne po rasporedu ili je prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo unutar 48 sati, oklade će biti nevažeće.

13.10.3.

Ako je događaj otkazan prije početka dvoboja zbog odustajanja jednog od natjecatelja, oklada je nevažeća.

13.10.4.

U slučaju da natjecatelji završe dvoboj prije vremena zbog odustajanja jednog od natjecatelja (povreda, predaja i sl.), pobjednikom se smatra natjecatelj koji nije odustao osim u slučaju da službeno tijelo natjecanja dvoboj proglasi nevažećim.

13.10.5.

Ako natjecatelj bude diskvalificiran ili odustane u vrijeme događaja, smatra se da je natjecatelj sudjelovao u događaju.

13.11. DRUGE VRSTE SPORTOVA (golf, šah, rugby, snooker i sl.)

13.11.1.

Za druge vrste sportova imajući u vidu njihove specifičnosti, na odgovarajući se način primjenjuju odredbe ovih Pravila predviđene za sportove s točno određenim, odnosno neodređenim vremenom igranja. Ukoliko postoje odstupanja od ovim Pravilima predviđenih odredbi, priređivač ih ističe na listi za klađenje.

13.11.2.

Ako natjecatelj bude diskvalificiran ili odustane u vrijeme događaja, smatra se da je natjecatelj sudjelovao u događaju.

13.12. LOTO

13.12.1.

Priređivač može ponuditi klađenje na izvlačenje osnovnih brojeva i/ili dopunskog broja (brojeva) lota različitih država u svijetu, osim na izvlačenja Hrvatske Lutrije.

13.12.2.

Za rezultat događaja u obzir se uzima isključivo službeni rezultat izvlačenja lota pojedine lutrije i to isključivo osnovni brojevi ako su oni bili predmet klađenja.

Ako je priređivač ponudio osim klađenja na osnovne brojeve i klađenje na osnovne brojeve uključujući dopunski broj (brojeve) tada se i dopunski broj (brojevi) računa kao službeni rezultat izvlačenja lota pojedine lutrije.

13.12.3.

Eventualno primljene oklade nakon stvarnog početka izvlačenja lota su nevažeće.

13.12.4.

Ako se u jednom danu održe dva izvlačenja lota iste lutrije u obzir se uzima rezultat glavnog (prvog) izvlačenja (A izvlačenja), osim ako nema drugih uputa.

To pravilo ne vrijedi za pretplatu na više kola izvlačenja unaprijed.

13.12.5.

Svako izvlačenje je označeno datumom i vremenom izvlačenja.

13.12.6.

U slučaju otkazivanja ili prekida izvlačenja najavljenog kola, sve zaprimljene uplate vrijede za prvo iduće izvlačenje lota koje uslijedi nakon otkazivanja ili prekida (osim ako nema drugih uputa priređivača). Ukoliko priređivač izvlačenja lota ne objavi službene rezultate, odnosno ukoliko se ne može utvrditi koja točno kola nisu izvučena, sve oklade na kola tog dana su nevažeće.

13.12.7.

Za oklade na lota koja imaju više dnevnih izvlačenja (Grčki Kino, Talijanski 10e,...) ukoliko se pojedino kolo ne izvuče na najavljeni termin, oklade za to izvlačenje su nevažeće.

13.13. VIRTUALNE IGRE

13.13.1.

Virtualne igre su izmišljeni događaji pojedinaca ili timova koje priređivač nudi u poslovnicama, terminalima za klađenje i putem klađenja na daljinu.

13.13.2.

Zaprimanje oklada prestaje s početkom događaja.

Priređivač može po vlastitoj odluci prestati primati oklade za događaj i prije njegovog početka u slučaju kvara sustava, komunikacije ili uslijed izvanrednih okolnosti.

13.13.3.

Sve oklade zaprimljene nakon početka događaja su nevažeće.

13.13.4.

Priređivač ne odgovara za bilo koju štetu ili gubitak nastalu igraču koji se mogu dogoditi zbog kvara sustava, komunikacije ili uslijed izvanrednih okolnosti.

13.13.5.

Za sve eventualne okolnosti koje nisu obuhvaćene ovim člankom, primjenjuju se ostale odredbe pravila igre na sreću klađenja priređivača.

13.13.6.

Kod virtualnih igara za obračun se uzima u obzir isključivo službeni rezultati koji su pohranjeni na magnetnom mediju priređivača.

13.13.7.

Prigredivač nudi više vrsta virtualnih igara :

13.13.7.1.

VIRTUALNI NOGOMET

Kod virtualnog nogometa postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utakmice
- pobjednika 1.poluvremena
- pobjednika 2.poluvremena
- poluvrijeme/kraj
- hendikep
- zbroj i broj golova
- daje/ne daje gol
- točan rezultat
- prvi gol
- i druge igre

13.13.7.2.

VIRTUALNA KOŠARKA

Kod virtualne košarke postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utakmice
- pobjednika 1.poluvremena
- četvrtina s više koševa
- zbroj koševa
- zbroj koševa timova
- prednost pobjednika
- prvi do X koševa
- hendikep
- i druge igre

13.13.7.3.

VIRTUALNI TENIS

Kod virtualnog tenisa postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika meča
- pobjenika seta
- pobjednika gema
- zbroj gemova
- točan rezultat
- i druge igre

13.13.7.4.

VIRTUALNE UTRKE KONJA

Kod virtualnih utrka konja postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utrke
- plasman u prva tri
- točan redoslijed prva dva
- prva dva gdje redoslijed nije bitan
- točan redoslijed prva tri
- prva tri gdje redoslijed nije bitan
- i druge igre

13.13.7.5.

VIRTUALNE UTRKE PASA

Kod virtualnih utrka pasa postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utrke
- plasman u prva dva
- točan redoslijed prva dva
- prva dva gdje redoslijed nije bitan
- točan redoslijed prva tri
- prva tri gdje redoslijed nije bitan
- i druge igre

13.13.7.6.

VIRTUALNE MOTO UTRKE

Kod virtualnih moto utrka postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utrke
- plasman u prva tri
- točan redoslijed prva dva
- prva dva gdje redoslijed nije bitan
- točan redoslijed prva tri
- prva tri gdje redoslijed nije bitan
- i druge igre

13.13.7.7.

VIRTUALNI SPEEDWAY

Kod virtualnog speedwaya postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika utrke
- točan redoslijed prva dva
- prva dva gdje redoslijed nije bitan
- i druge igre

13.13.7.8.

VIRTUALNI NOGOMETNI TURNIR

Kod virtualnog nogometnog turnira postoji mogućnost klađenja na :

- pobjednika turnira
- plasman u prva 3
- završava zadnji
- zadnja 3
- i druge igre

Članak 14. KLAĐENJE UŽIVO

14.1.

Priređivač može organizirati posebnu vrstu klađenja tijekom trajanja događaja tj. klađenje uživo.

14.2.

Tečajevi se tijekom klađenja uživo mijenjaju, a informacije o svakoj promjeni tečajeva se prikazuju igračima.

14.3.

Zaprimljenu okladu uživo nije moguće poništiti.

14.4.

U slučaju smetnji tijekom prijenosa, prekida prijenosa ili drugog gubitka veze, sve primljene oklade uzimaju se u obzir.

14.5.

Ako je prijenos podataka imao kašnjenje te je to uzrokovalo velike promjene u tijeku igre koje nisu bile uzete u obzir u tečajevima, priređivač si pridržava pravo da procijeni bilo koje stavljene oklade kao nevažeće.

14.6.

Ako iz bilo kojeg razloga sistem prima oklade na događaje koji su već bili odlučeni, sve će takve oklade biti ocijenjene za nevažeće.

14.7.

Opća pravila, te posebne odredbe za sportove su isto tako važeće i za klađenje uživo osim u slučaju ako događaj za klađenje iz bilo kojeg razloga ne počne po rasporedu ili je prije isteka regularnog vremena prekinut. U tom slučaju će oklade biti nevažeće ako događaj ne počne u istom danu po lokalnom vremenu mjesta odigravanja događaja.

Članak 15.

KLADENJE NA DALJINU

15.1.

Registrirani igrač prihvaća ova Opća pravila činom pristupa svom korisničkom računu.

15.2.

U kladjenju na daljinu mogu sudjelovati samo punoljetne osobe koje posjeduju važeću e-mail adresu i OIB.

15.3.

Registracija igrača može se izvršiti na internet stranici priređivača i u bilo kojoj poslovnicu priređivača.

Tijekom registracijskog postupka igrač je obavezan točno i u potpunosti popuniti zadani obrazac za registraciju.

15.4.

Igrač može imati samo jedan korisnički račun kojem može pristupiti samo uz unos ispravnog korisničkog imena i odgovarajuće lozinke. Ukoliko bi se ustanovilo da je igrač, suprotno odredbama ovih Pravila, otvorio nekoliko računa, priređivač ima pravo zatvoriti sve račune igrača i uskratiti mu eventualne dobitke.

15.5.

U slučaju postojanja sumnje na manipulaciju ili prijevaru, kao i u slučaju povrede ovih Pravila, priređivač ima pravo zatvoriti sve račune igrača.

15.6.

Igrač je dužan čuvati svoje korisničko ime i lozinku. Igrač sam snosi odgovornost za materijalne i nematerijalne posljedice raspolaganja korisničkim računom kao i za njegovu zlouporabu od strane neovlaštenih osoba.

15.7.

Svi podaci o igraču koje je priređivač prikupio prilikom registracije predstavljaju poslovnu tajnu i priređivač ih smije ustupiti drugim osobama samo ako je to posebnim zakonom određeno.

15.8.

Da bi igrač mogao sudjelovati u kladjenja na daljinu mora uplatiti novčana sredstva na svoj korisnički račun.

15.9.

Jednom izvršena transakcija uplate ne može se više poništiti.

15.10.

Prije isplate sa svog korisničkog računa priređivač zadržava pravo od igrača zatražiti vidljivu i čitljivu kopiju osobne iskaznice ili putovnice, a u svrhu provjere podataka navedenim prilikom registracije.

15.11.

Svaki ostvareni dobitak u klađenju na daljinu sustav priređivanja dodijelit će na korisnički račun igrača.

15.12.

Priređivač će na svojim internet stranicama istaknuti informacije o odgovornom igranju, te način na koji se unapređuje standard zaštite igrača. Također će istaknuti ustanove koje igračima mogu pružiti pomoć u slučaju nastanka problema povezanih s prekomjernim klađenjem.

15.13.

Priređivač će u rubrici Samoisključenje osigurati igraču mogućnost osobnog isključenja iz igre klađenje na određeno vremensko razdoblje.

Za vrijeme trajanja samoisključenja igrač će moći ograničeno upravljati svojim korisničkim računom, tj. neće imati mogućnost uplate. Dobici koji su uplaćeni prije, a ostvareni za vrijeme trajanja samoisključenja, bit će pridodani na korisnički račun igrača.

15.14.

Priređivač nije dužan isplatiti dobitke igračima koji ostvare korist zbog tehničkih grešaka prilikom izvršenja transakcija.

15.15.

Za sve okolnosti koje nisu obuhvaćene ovim člankom, primjenjuju se ostale odredbe Pravila igre na sreću klađenja priređivača.

Članak 16.

16.1.

Sudionik u klađenju ima pravo na reklamaciju u roku od 7 dana od dana objave prvih službenih rezultata. Reklamacija se podnosi na obrascu dostupnom u poslovnici priređivača, preporučenom pošiljkom na adresu priređivača. Reklamacije pristigle izvan navedenog roka neće se uzimati u obzir.

Članak 17.

17.1.

Za obveze prema sudionicima priređivač odgovara svim svojim sredstvima ako su ispunjeni uvjeti utvrđeni ovim Pravilima.

Članak 18.

18.1.

Za rješavanje sporova koji proisteknu iz sudjelovanja u igri klađenja nadležan je Općinski sud u Zagrebu.

Članak 19.

19.1.

Ova Pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjuju se nakon što na njih da odobrenje Ministarstvo financija Republike Hrvatske.

Na ova Pravila igre na sreću klađenje suglasnost je dalo Ministarstvo financija Republike Hrvatske :

KLASA : UP/I-461-05/16-01/221
URBROJ: 513-07-21-01/16-4
Zagreb, 15.04.2016.

Izmjene i dopune:
KLASA : UP/I-461-04/16-02/298
URBROJ:513-07-21-01/16-3
Zagreb, 28.10.2016.

Izmjene i dopune:
KLASA : UP/I-461-01/17-01/89
URBROJ:513-07-21-01/17-3
Zagreb, 14.09.2017.

Izmjene i dopune:
KLASA : UP/I-461-04/18-02/228
URBROJ:513-07-21-01/18-3
Zagreb, 12.04.2018.

Samed Hadžiaganović, Bakk.rer.soc.oec.
Direktor

Zdravko Marić, Dipl. Kfm.
Prokurist